

# BSG. Экватор -2018

10-11 ноября 2018  
НовГУ & УНТИ

## Экспериментальная программа Университета НТИ «20.35» в НовГУ

12 проектных команд представят промежуточные результаты своей работы. Экватор пройдет в формате социально-игрового тренажера по мотивам фантастического сериала «Звездный крейсер Галактика» (BSG). Каждая команда – представляет жителей одной из 12 планет Галактики.

Мастера игрового погружения – команда ОБ «Солинг» (Москва), руководитель – *Иванов Сергей*.

Координаторы Штаб Экватора: *Глазунова Оксана (УНТИ), Шихова Юлия (НовГУ), Черепица Александр (НовГУ)*

Обратная связь от экспертов, наставников и тьюторов: <http://middle.metaversitet.ru/>

Пароли для экспертной оценки можно получить в штабе Экватора.

Компетенционный профиль студентов: <https://novgu.metaversity.ru/>. Логины и пароли для студентов и модераторов в штабе Экватора.

Консультации по компетенционной микророльной модели – [GlazunovaOV@yandex.ru](mailto:GlazunovaOV@yandex.ru), *Глазунова Оксана (УНТИ)*.

## Программа

### 10 ноября

09.30 Начало регистрации

10.00 Организационный сбор команд. Актный зал

10.15 Работа команд со стартовым списком задач

11.45 Кофе-брейк

12.00 Фестиваль проектов на BSG. Представление роликов и команд

12.40 Стендовая проектная конференция. Работа с экспертами и наставниками

13.20 Обед

14.00 Фотосессии и интервью команд

14.15 Проектный Оскар. Награждение по номинациям Фестиваля

14.45 Работа с Картой финала. Командная работа.

15.45 Кофе-брейк

16.00 Учения на звездном крейсере «Галактика» (BSG)

17.40 Общие вводные, Правила и задачи на 11 ноября

---

**Игровое погружение** – это своеобразный социально-игровой тренажер. Вы попадаете в игровой мир, где есть определенные сюжеты, модели и правила, которые заданы Мастерами игры и поддерживаются игротехниками.

---

### 11 ноября

09.30 Начало регистрации. День 2.

10.00 Старт. Игровые технологические циклы

11.45 Кофе-брейк

12.00 Игровые технологические циклы

14.00 Обед

15.00 Игровые технологические циклы

16.15 Кофе-брейк

16.30 Игровые технологические циклы

17.00 Обсуждение игры

Примечание

Формат игровых действий подразумевает свободу выбора в рамках заданных моделей и правил.

Внимание! При работе в лаборатории требования ТБ обязательны! Работа на специальном оборудовании регламентируется правилами лабораторий.

## Успеть до 12.00 10.11.2018

Информация для  
проектных команд



Экватор-2018

- ✓ Все члены команд должны быть зарегистрированы для участия на Экваторе. У каждого - бэйдж с именем. При регистрации получите и проверьте информацию на online –сервисе для обратной связи по этапу реализации проектных работ, а также сервис по личному компетентностному профилю.
- ✓ Подготовить игровое место команды (крейсер), разместить все необходимые материалы для предоставления работы на стендовой конференции.
- ✓ Подготовить и перекачать свой ролик на общий компьютер для демонстрации в Актовом зале
- ✓ Для успешного прохождения испытаний на BSG каждой команде необходим компьютер, желателен гаджет для простой видеосъемки и линейного монтажа. На компьютере создается игровая папка, куда команда располагает все игровые материалы. Не забудьте про провода, переходники и прочее.
- ✓ Команде потребуются цифровые носители (флэшки)
- ✓ Команда готовит общую игровую территорию согласно списку задач, полученному от технического координатора игры (Ростислав) Обязательно
- ✓ Приветствуются элементы игровых костюмов
- ✓ В команде на старт игры идет распределение основных ролей игрового погружения
- ✓ Если вы не являетесь членом команды, но хотите стать участником игрового погружения, обратитесь в Штаб Экватора

**Здесь вы можете записать дополнительную важную для вас информацию**



**Сменная обувь обязательна!**

